

# Bedienungsanweisung für Einheitslaterne

(Versorgungs-Nummer: 6260—12—120—7905)

## 1. Karbideinsatz

Karbidbehälter abschrauben, Trichter herausnehmen. Behälter bis zu  $\frac{2}{3}$  der Innenhöhe mit Karbid etwa  $\frac{7}{10}$  Körnung füllen, Trichter wieder einsetzen; muß am Boden aufsitzen.

Wasserbehälter: Füllschraube abschrauben; Behälter bei geschlossenem Ventil mit Wasser füllen. Füllschraube wieder einschrauben.

**Vor Aufschauben des Wasserbehälters auf Karbidbehälter das Tropfen des Wassers durch Öffnen des Ventils so einstellen, daß alle 2 Sekunden 1 Tropfen fällt.** Die Stellung der Rändelmutter bei dieser Tropfeinstellung merken (etwa  $\frac{1}{2}$  Drehung der Rändelmutter). Ventil wieder schließen, Karbidbehälter fest auf Wasserbehälter aufschrauben. Ventil bis zur zweckmäßigen Einstellung öffnen. Sobald Gas aus dem Brenner ausströmt, Flamme anzünden. Flamme in richtige Größe durch leichte Ventildrehung einstellen (flache, nicht rußende Flamme).

Nach Gebrauch Ventil zudrehen und kleine Flamme abwarten. Flammenrest ausblasen, Restgas ins Freie strömen lassen. Wasser- und Karbidschlamm entfernen, Karbidbehälter innen reinigen, Karbideinsatz wieder zuschrauben und im Schutzkasten verwahren. Bei Bedarf Brenneröffnung mit einer Nadel des Brennerreinigers vorsichtig reinigen.

## 2. Petroleumlampe

Petroleum-Behälter mit Petroleum füllen, Brenner aufschrauben, Docht etwa 2 mm aus Dochtscheide heraustreten lassen. Anzünden und Docht regulieren: wenn Flamme zu hoch, Rußentwicklung. Schwarzes oberes Dochtende bei Bedarf nachschneiden.

## 3. Notlichteinsatz

Notlichteinsatz zur Verwendung auf **leeren** Petroleum-Behälter aufschrauben. Petroleumbrenner mit Docht während dieser Zeit im Aufbewahrungsbehälter auf Innenseite Kastendeckel verwahren. Notlicht mindestens so lange brennen, bis Paraffinoberfläche flüssig.

## 4. Kerzeneinsatz

Kerze nach abgenommenem Schraubdeckel und herausgenommener Feder in Rohr einsetzen; Feder wieder einsetzen und Deckel aufschrauben. Achtung, Feder muß Kerze im Rohr nachschieben!